



LEGENDA MÍSTNOSTÍ

Č.M.	MÍSTNOST	PL. /m2	PODLAHA	STĚNY	STROP	POZNÁMKA
VS 2.01	SÁL	369,9	dubové vlasy (P.VS.01) v nikách topení- terakotová dlažba, béžová (P.VS.02)	Opravy a doplnění stáv.váp.omítky hladké + omítky štukové z 5% přepěnění 100% + plastická výzdoba (sádra) 25% plochy - barevná výmalba - dřevěný obklad v=1030mm Soklová lišta- niky topení	Opravy a doplnění stáv.váp.omítky hladké + omítky štukové z 5% přepěnění 100% + plastická výzdoba (sádra) 45% plochy- doplnění poškozených a chybějících prvků do 5% plochy barevná výmalba akustické panely viz PD Div. tech	- rozsah barevné výmalby viz POZN. VS 02 - opravy a výmalba na plastické výzdobě- viz TZ

LEGENDA:

POZNÁMKA:

- Dřevěný obklad v 1030mm (PS/T04, PS/T05)
- Nástěnné zrcadlo
- PD vychází z digitální dokumentace poskytnuté městem a z archivních plánů z 50-tých let.
 - Rozvody ESI a ESB budou zasekány do zdi- nebudou vedeny v lištách- viz PD Elektro .
 - Rozvody MaR budou vedeny za obkladem a v nikách topení v lištách- viz PD MaR v nikách topení v lištách. Ve dveřních otvorech provedeno trubkování v podlaže.
 - Stávající rozvody UT budou opatřeny novým nátěrem- barva bílá.
 - Nové rozvody ZTI zázemí k barovému pultu budou napojeny na stávající- Viz PD ZTI
 - Dveře viz TZ
 - Prvky kolem oken viz TZ
 - Přechody jednotlivých nášlapných vrstev budou řešeny stávajícími prahy a pomocí přechodových lišt hliník- elox.
 - Volné rohy budou opatřeny podomítkovými ochrannými lištami- v 2000 mm.
 - Barevná výmalba- viz Tabulka místností, POZN. VS 02 a TZ, na stavbě budou udělány vzorky, které musí být odsouhlaseny architektem, investorem a pracovníkem NPÚ.
 - Před zahájením prací nutno chránit všechny umělecké a původní předměty a prvky buď demontáží nebo důsledným krytím proti poškození. Demontované prvky budou depozitovány dle rozhodnutí provozovatele a pracovníků NPÚ.
 - Výplně otvorů ve fasádě budou ochráněny proti poškození.
 - Projektant si vyhrazuje právo na případné korektury řešení dle nálezu a nových zkušeností zjištěných během realizace stavby.
 - V případě rozporů nebo nejasností v jednotlivých PD musí dodavatel kontaktovat projektanta pro jejich vyjasnění.
 - Všechna zjištěná oslabení nosných konstrukcí, dutiny, trhliny, prostupy a pod. budou konzultována se statikem.
 - POZN. VS 01- Novou podlahu sálu a předsálí protažení k dilataci, kde bude ukončena dilatační lištou.
 - POZN. VS 02- Po provedených průzkumech bude stávající malba odstraněna, Barevná výmalba musí vycházet z provedených průzkumů a z principu výmalby zámeckých sálů. Barevnost bude korespondovat s barevností předsálí a malého sálu. Vystupující ozdobné prvky- barva bílá, tektonické prvky barva světlé modrofialová, výplňové plochy velké tmavý odstín.
 - Sloupy budou probarveny v celé ploše- tedy i ostění oken. Bíle budou zvýrazněny vyzdíváné zdobené poutce a římsy.
 - POZN. VS 11- Na stropě akustické panely- požadavky na stavební připravenost -viz samostatná PD Divadelní technika.

V prostoru sálu dochází ke křížení PD Interiér S PD Divadelní technika.
N nutné zohlednit v návaznosti stavebních prací!
Všechny finální povrchy budou provedeny až po provedení el. rozvodů, které jsou součástí samostatné PD Divadelní technika !

Výšk. systém: Bpv

Akce:

DŮM KULTURY V OSTROVĚ

Vybudování kulturního a kreativního centra

Mírové nám. 733

363 01 Ostrov

Investor:

Město Ostrov, Jáchymovská 1 , 363 01 Ostrov

Autorizace:

Hlavní projektant:

Ing. arch. Olga Růžicková

Ing. arch. Olga Růžicková

Ing. arch. Olga Růžicková
Gagarinova 510/21
360 20 Karlovy Vary
tel: 605 433 631
E-mail: olgaruz@atlas.cz

Projektant části dokumentace:

Vypracoval:

Ing. arch. Olga Růžicková

Ing. arch. Olga Růžicková
Gagarinova 510/21
360 20 Karlovy Vary
tel: 605 433 631
E-mail: olgaruz@atlas.cz

Fáze projektu:

DPS

Část:

ARCHITEKTONICKO STAVEBNÍ- INTERIÉR

Obsah:

TANEČNÍ SÁL 1_PŮDORYS- NÁVRH

Číslo paré:

První datum:

06/2021

Aktuál. datum:

11/2023

Měřítko:

1:50

Počet A4:

3 x A4

Projekt

Fáze projektu

Profese

Druh

Podlaží

Por. číslo

Index

Část

D

K

O

D

P

S

I

V

S

P

U

D

1

0

2

0

3

A

D.1.1.VPS.b.09